

IC \_\_\_\_\_  
 Útok/Vnímání proti +  
 HÚ/HO Obrana  
 Iniciat. KZ

IC \_\_\_\_\_  
 Útok/Vnímání proti +  
 HÚ/HO Obrana  
 Iniciat. KZ

IC \_\_\_\_\_  
 Útok/Vnímání proti +  
 HÚ/HO Obrana  
 Iniciat. KZ

IC \_\_\_\_\_  
 Útok/Vnímání proti +  
 HÚ/HO Obrana  
 Iniciat. KZ

IC \_\_\_\_\_  
 Útok/Vnímání proti +  
 HÚ/HO Obrana  
 Iniciat. KZ

IC \_\_\_\_\_  
 Útok/Vnímání proti +  
 HÚ/HO Obrana  
 Iniciat. KZ

IC \_\_\_\_\_  
 Útok/Vnímání proti +  
 HÚ/HO Obrana  
 Iniciat. KZ

IC \_\_\_\_\_  
 Útok/Vnímání proti +  
 HÚ/HO Obrana  
 Iniciat. KZ

IC \_\_\_\_\_  
 Útok/Vnímání proti +  
 HÚ/HO Obrana  
 Iniciat. KZ

IC \_\_\_\_\_  
 Útok/Vnímání proti +  
 HÚ/HO Obrana  
 Iniciat. KZ

IC \_\_\_\_\_  
 Útok/Vnímání proti +  
 HÚ/HO Obrana  
 Iniciat. KZ

IC \_\_\_\_\_  
 Útok/Vnímání proti +  
 HÚ/HO Obrana  
 Iniciat. KZ

IC \_\_\_\_\_  
 Útok/Vnímání proti +  
 HÚ/HO Obrana  
 Iniciat. KZ

IC \_\_\_\_\_  
 Útok/Vnímání proti +  
 HÚ/HO Obrana  
 Iniciat. KZ

IC \_\_\_\_\_  
 Útok/Vnímání proti +  
 HÚ/HO Obrana  
 Iniciat. KZ

IC \_\_\_\_\_  
 Útok/Vnímání proti +  
 HÚ/HO Obrana  
 Iniciat. KZ

IC	Útok proti	Typ poškození / Efekt
Hlídací	M + V	Test vnímání každé kolo Přehození hodnoty každou minutu
Černé	F + I	Matrixové a Fyzické; HP=HZ
Zabiják	F + I	Matrixové
Jiskčička	F + I	Fyzické; HP=HZ
Kyselinové	F + I	-1 firewall / čistý úspěch
Rušící	Ú + V	-1 Útok / čistý úspěch
Shazovací	F + I	- náhodný program
Stopovací	M + V	zjistí fyz. polohu
Šedé	Ú + V	Matrixové + způsobí uzamčení
Uzamykací	L + Ú	Uzamčení
Vyhazovací	F + L	Reset cíle další kolo
Značkovací	M + V	-1 Maskování / čistý úspěch
Zpomalovací	V + ZD	-1 Zprac. dat / čistý úspěch

Detailní popis IC viz str. 186-187.