

# MÉNO -

## VZHLED

## VLASTNÍ TAHY

**KLÍD**

*udělej něco pod palbou*

zvýrazněná

**MACH**

*použij násili; bodni někoho do zad; đi do bitvy*

zvýrazněná

**ŠUKAT**

*někoho sved' nebo zmanipuluj*

zvýrazněná

**NAŠR**

*přečti situaci přečti člověka*

zvýrazněná

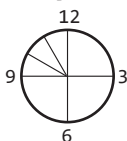
**ÚCHYL**

*otevři svůj mozek*

zvýrazněná

## ZRANĚNÍ

odpočet



stabilizovaný

když se octneš na hraně smrti:

- vrať se s -1machrovinou
- vrať se s +1úchylností (max +3)
- přejdi na jinou příručku
- umři

**HX**

*někomu pomoz nebo překážej; konec sezení*

## BARONSKÁ SPECIALITA

Když máš sex s jinou postavou, tak jí můžeš dát dárky v hodnotě 1-barteru, aniž by tě to něco stálo.

## ZLEPŠOVÁNÍ

**zkušenosť** ○○○○○ >> > zlepšení

- \_\_\_ vem si +1machrovinu (max machrovina+3)
- \_\_\_ vem si +1úchylnost (max úchylnost+2)
- \_\_\_ vem si +1klídeček (max klídeček+2)
- \_\_\_ vem si +1šukatelnost (max šukatelnost+2)
- \_\_\_ vem si +1našrocenost (max našrocenost+2)
- \_\_\_ zvol si novou možnost pro svojí državu
- \_\_\_ zvol si novou možnost pro svojí državu
- \_\_\_ smaž si jednu možnost ze své državy
- \_\_\_ vem si tah z cizí příručky
- \_\_\_ vem si tah z cizí příručky
- \_\_\_ vem si +1 k jakýkoliv vlastnosti (max vlastnost+3)
- \_\_\_ odešli svojí postavu na bezpečnej vodpočinek
- \_\_\_ vytvor si do hry druhou postavu
- \_\_\_ změň herní příručku své postavy
- \_\_\_ zvol si 3 základní tahy a lepší je
- \_\_\_ lepší ty 3 další základní tahy

# BARON

Představuje se

## BARON

V Apokalyptickým světě není žádná vláda ani společnost. Když baroni vládli kontinentům, když vedli války přes celý svět a ne jen přes jedno spáleniště, když jejich armády čítaly statisíce a měli podělaný *lodě*, aby nesly jejich podělaný *letadla*, to byl zlatý věk legend. Dneska si tak může říkat kdokoliv s vybetonovaným pláckem a gangem magorů. Chceš k tomu snad něco říct?

## BARONSKÝ TAHY

- **Vůdcovství:** Když musíš nařídít svému gangu postup, přeskupení, držení pozice, udržení disciplíny nebo je přimět aby u něčeho hejblí prdelí, hoď si +machrovina. Při úspěchu to udělej. Při 10+ se na to vrhnou; vem si +1 na příště. Při selhání to udělej, ale později si to budou chtít vyříkat.
- **Bohatství:** Když je tvoje država zabezpečená a tvý vedení nikdo nerozporuje, tak si na začátku sezení hoď +machrovina. Na 10+ máš na ruce po zbytek sezení přebytek. Na 7-9 máš přebytek, ale zvol si 1 nedostatek. Při selhání je tvoje država ohrožená nebo je tvoje vláda zpochybněná – tvoje država je v nedostatku. Konkrétní hodnoty tvého přebytku a nedostatku závisí na tvý državě, jak je uvedený dále.

## DALŠÍ TAHY

## VÝBAVA & BARTER

## SMĚNA

Tvoje država ti zajišťuje tvý každodenní potřeby, takže dokud jí vládneš, tak na začátku sezení nemusíš utrácet barter za svůj životní styl.

Když rozdáváš dary, tak následující věci se daj počítat jako dar v hodnotě 1-barteru: *měsíc pohostinnosti, včetně místa k bydlení a stravy s ostatníma; noc ve značném luxusu a se společností; jakákoliv zbraň, vybavení nebo vohoz, který nejsou cenný nebo hi-tech; oprava kusu hi-tech vyvavení tvým oblíbeným fixerem nebo technikem; udělení týdeního ochranného doprovodu některým tvým borcem, magorem nebo členem gangu; měsíční úprava a údržba pro výkoný a používaný vozidlo; půl hodina plný pozornosti při osobní audienci; nebo, samozřejmě, cetky v hodnotě 1-barteru.*

V době hojnosti je ti přebytek tvój državy k dispozici k čemukoliv se ti zlíbí. (Za předpokladu, že se tví vazalové také těší odpovídající hojnosti.) Pro posouzení hodnoty 1-barteru se podívej výše. Pokud chceš něco lepšího, tak si to budeš muset zařídit zvlášť, nejspíš směnou s nějakým sousedním baronem.

## DRŽAVA

V základu má tvoje država:

- 75-150 lidí.
- Práce je směs lovu, hrubého farmaření a mrchožroutství (přebytek 1-barter, nedostatek: hlad)
- Komplex poskládané z betonu, plátů kovu a výztuh. Tvůj gang má +1pancíř, když se v něm brání.
- Zbrojnice sesbíraných a improvizovaných zbraní.
- Garáž 4 užitných vozidel a 4 specializovaných bitevních vozidel (dohodni si s MC)
- Gang 40 násilných bastardů (2-zranění gang střední vzpurnej 1-pancíř)

Zvol 4:

- Máš velkou populaci, 200-300 lidí. Přebytek: +1barter, nedostatek: +nemoci.
- Máš malou populaci, 50-60 lidí. nedostatek: úzkost namísto nedostatek: hlad.
- K práci si přidej lukrativní nájezdy. Přebytek: +1barter, nedostatek: +odveta.
- K práci si přidej ochranný tribut. Přebytek: +1barter, nedostatek: +závazek.
- K práci si přidej výrobu. Přebytek: +1barter, nedostatek: +lenost.
- K práci si přidej rušný, široce známý tržiště. Přebytek: +1barter, nedostatek: +cizinci.
- Tvůj gang je velké místo střední, 60 nebo tak něco násilných bastardů.
- Tvůj gang je velmi disciplinované. Zahod vzpurnej.
- Tvoje zbrojnice je vyspělá a rozsáhlá. Tvůj gang dostane +1zranění.
- Tvoje garáž zahrnuje 7 bitevních vozidel plus několik dalších užitných vozidel, pokud je chceš.
- Tvůj komplex je vysoký, hluboký a silný, z kovu a kamene. Tvůj gang při jeho obraně dostane +2pancíř.

A zvol 2:

- Tvoje populace je špinavá a slabá. nedostatek: +nemoci.
- Tvoje populace je líná a závislá na fetování. nedostatek: hladomor.
- Tvoje populace je upadlá a perverzní. Přebytek: -1barter, nedostatek: divoštství.
- Tvoje država platí ochranou tribut. Přebytek: -1barter, nedostatek: +odveta.
- Tvůj gang je malé místo střední, jen 10-20 násilných bastardů.
- Tvůj gang je smečka mizerných hyen. nedostatek: +divoštství.
- Tvoje zbrojnice stojí za hovno. Tvůj gang má -1zranění.
- Tvoje garáž stojí za hovno. Máš jen 4 vozidla a jen 2 se hodí do bitvy.
- Tvůj komplex sou z většiny stany, přístavby a dřevěný zdi. Tvůj gang nemá žádné bonus k pancíři, když ho brání.

DRŽAVA	
VELIKOST	PŘEBYTEK
PRÁČICKY	NEDOSTATEK
	BARTER

GANG	
VELIKOST	ŠTÍTKY
ZRANĚNÍ	PANCÍŘ
+1 zranění proti menším gangům, -1 zranění proti větším za každou 1 rozdíl velikosti	

## TVORBA BARONA

Aby sis vytvořil svého barona, zvol si měno, vzhled, vlastnosti, tahy, vybavení a Hx.

### MÉNO

Nbeke, Allison, Kobe, Kreider, Tranh, Marco, Sadiq, Vega, Lang, Lin, nebo Jackson.

Madam, Grilovač, Babička, Strýček, Pastor, Princípál, Plukovník, nebo Matka představená.

### VLASTNOSTI

Zvol si jednu sadu:

- Klídeček-1 Machrovina+2 Šukatelnost+1 Našročenost+1 Úchyllost=0
- Klídeček+1 Machrovina+2 Šukatelnost+1 Našročenost+1 Úchyllost-2
- Klídeček-2 Machrovina+2 Šukatelnost=0 Našročenost+2 Úchyllost=0
- Klídeček=0 Machrovina+2 Šukatelnost+1 Našročenost-1 Úchyllost+1

### VYBAVENÍ

Navíc ke svý državě si popiš svůj osobní vohoz. Sám pro sebe můžeš mít se souhlasem MC pár kusů nespécializovaného vybavení nebo zbraní z příruček ostatních postav.

Pokud chceš začít s vozidlem nebo protézou, domluv se s MC.

### ZLEPŠOVÁNÍ

Kdykoli si hodiš na zvýrazněnou vlastnost a kdykoliv si obnovíš svý Hx s jinou postavou, tak si vyplníš kolečko zkušenosti. Když si vyplníš pátý, tak se zlepšíš a zkušenosti si zase vymažeš.

Kdykoliv, kdy se zlepšíš, si vyber jednu z možností. Vyškrtni si jí, znovu už si jí zvolit nemůžeš.

### VZHLED

Muž, žena, neurčitý, překračující nebo skrytý.

Luxusní vohoz, výstavní vohoz, fetišistické vohoz, normální vohoz nebo vojenskej vohoz.

Silnej xicht, vážnej xicht, krutej xicht, vstřícnej xicht, aristokratickej xicht nebo nádhernej xicht.

Cladnej pohled, rozkazovačnej pohled, mdlej pohled, ostrej pohled, soucítnej pohled, štědrej pohled.

Velká postava, změkklá postava, houževnatá postava, tlustá postava, vysoká štíhlá postava nebo smyslná postava.

### TAHY

Máš všechny základní tahy. Získáš oba baronský tahy.

Můžeš a nejspíš budeš používat všechny bitevní tahy, ale někde začít musíš. Až budeš mít chvíli, mrkni se na tah **zmocnit se silou** a na pravidla o tom, jak gangy způsobují a schytávají zranění.

### HX

Všichni představi svý postavy jejich ménem, podobou a vzezřením. Udělej to taky.

Zapiš si ména ostatních postav.

Celý kolečko zopakujte pro Hx. Když si na řadě, zeptej se na obojí:

- *Kdo z vás je se mnou už dlouhou dobu?*  
K týhle postavě si přiřiš Hx+2.
- *Kdo z vás mě zradil nebo mi něco ukradl?*  
K týhle postavě si přiřiš Hx+3

Ke všem ostatním si přiřiš Hx+1. Je v tvém zájmu vědět, s kým máš co do činění.

Když jsou na řadě ostatní, zodpověz jejich otázky, jak se ti zachce.

Na konci vyber postavu s nejvyšším Hx na tvý kartě. Zeptej se jejího hráče, která ze tvech vlastností mu přijde nejzajímavější, a zvýrazni si jí. MC ti pak zvýrazní druhou vlastnost.