

# 

Jméno \_\_\_\_\_  
 Hráč \_\_\_\_\_  
 Povolání \_\_\_\_\_  
 Věk \_\_\_\_\_ Pohlaví \_\_\_\_\_  
 Bydliště \_\_\_\_\_  
 Místo narození \_\_\_\_\_

# 

SIL   OBR   INT    
 ODL   VZH   TVR    
 VEL   VZD   Pohyb

Závažné  
 poranění

Max ŽI

Dočasné  
 šilenství

Trvalé  
 šilenství

Start

Max

Šilenství 01 02 03 04 05 06 07

PRŮČETNOST

ŽIVOTY  
 Umirání   01 02  
 Bezvědomí   03 04 05  
 06 07 08 09 10  
 11 12 13 14 15  
 16 17 18 19 20

08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30  
 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53  
 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76  
 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

# 

Max BM

ŠTĚSTÍ  
 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30  
 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53  
 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76  
 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

00 01 02 03 04  
 05 06 07 08 09  
 10 11 12 13 14  
 15 16 17 18 19  
 20 21 22 23 24

BODY MAGIE

# 

<input type="checkbox"/> Antropologie (05 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Lékařství (01 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Přezítí (10 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Archeologie (01 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Mech. opravy (10 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Přírodopis (10 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Boj na bl. (vačka) (25 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Mýtus Cthulhu (00 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Psychanalýza (01 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Naslouchání (20 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Psychologie (10 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Navigace (10 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Řízení auta (20 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Bystré oko (25 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Nenápadnost (20 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Skákání (20 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Elektrické opravy (10 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Oceňování (05 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Stopování (10 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Hbité prsty (10 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Okultismus (05 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Střelné zbraně (krátká zbraň) (20 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Historie (05 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Ovl. těž. strojů (01 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Střelné zbraně (puška/brečkovnice) (25 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Jazyk (další) (01 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Pilotování (01 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Plavání (20 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Šarm (15 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Právní znalosti (05 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Šplh (20 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Jazyk (vlastní) (VZD)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> První pomoc (30 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Účetnictví (05 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Jezdectví (05 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Přestrojování (05 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Uhýbání (pol. OBR)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Knihovnictví (20 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Přesvědčování (10 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Umění/Řemeslo (05 %)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>

# 

# 

Zbraň	Běžný	Výrazný	Extrémní	Zranění	Dosah	Útoků	Munice	Porucha
Beze zbraně				1k3 + BZ	-	1	-	-

Bonusové  
 zranění

Stavba

Uhýbání

# SOUHRN POSTAVY



Vzezření

Rysy

Ideologie/názory

Zranění & jizvy

Důležité osoby

Fobie & mánie

Významná místa

Tajuplné knihy, kouzla & artefakty

Opatrované věci

Setkání s podivnými bytostmi

## VYBAVENÍ & OSOBNÍ VĚCI

## HOTOVOST & MAJETEK

## PŘEHLED PRAVIDEL

### Hody na dovednosti & vlastnosti

Úroveň úspěchu	Krachi 100/96+	Neúspěch >dovednost	Běžný ≤dovednost	Výrazný ½ dovednosti	Extrémní ½ dovednosti	Kritický 01
----------------	-------------------	------------------------	---------------------	-------------------------	--------------------------	----------------

Stupňované hody: Je třeba ho odůvodnit; není možné použít na hody na boj a Příčetnost

### Zranění & léčení

První pomoc léčí 1 ŽT; Lékařství léčí +1k3 ŽT

**Závažné poranění** = ztráta  $\geq \frac{1}{2}$  max. ŽT jedním útokem

Dosažení 0 ŽT bez Závažného poranění = **Bezvědomí**

Dosažení 0 ŽT se Závažným poraněním = **Umírání**

Umírání: První pomoc = doč. stabilizace; pak vyžadováno Lékařství

**Přirozená rychlost léčení** (bez Závažného poranění): vyléčen 1 ŽT denně

**Přirozená rychlost léčení** (Závažné poranění): hod na léčení každý týden

## KOLEGOVÉ VYŠETŘOVATELÉ

